Proyecto final - Propuesta de Proyecto

El juego se basará en un anime llamado overlord, contara con un únicamente personaje y su objetivo será recolectar los objetos de Ainz Ooal Gown-sama,l personaje atravesará 3 diferentes niveles, antes de cada nivel, aparecerá una ventana que indicara el objeto a recolectar, cada nivel tiene una dificultad diferente, siendo el primer nivel el más fácil, y el tercero el más complicado, el jugador contara con 6 vidas inicialmente, el juego finalizara si el jugador pierde todas las vidas(muere), o logra recolectar los objetos, en tal caso será recompensado.

Las teclas para el movimiento serán:

A->retroceder

D->avanzar

W->saltar

Por objeto recolectado se brindarán 100 puntos.

En el caso de multiplayer, será un mini-juego, en el que se enfrentarán 2 de los guardias de Ainz-sama, en una lucha por reclamar el premio, que será el mismo Ainz.

El control de acceso, estará disponible luego de dar START.